

Pirat adventure cz

Dobrodružství začínáte v cizím domě. Vezměte zde bezpečnostní pásy, láhev rumu a sáček sušenek.

Vydejte se nahoru po schodišti do knihovny. Vezměte knihu, otevřete tím tajný průchod. Nejdříve knihu přečtěte, poté ji 2x otevřete. Vypadlé věci přečtěte. Brát je nemusíte.

Jděte do průchodu, poté na východ. Dostanete se do zatuchlé komnaty. Zde vezměte pochodeň a hadrový vak. A jděte zpět na půdu (2x západ).

Nyní řekněte ono tajemné slovo, co jste se dozvěděli při čtení knihy. Ocitnete v otevřeném okně, díky bezpečnostním pásům nespádnete dolů, řekněte znovu ono tajemné slovo JOHO a rázem se ocitnete na písčném pobřeží tropického ostrova.

Položte knihu, sáček sušenek, bezpečnostní pásy. otevřete vak, objevíte zápalku. Pirátský vak položte a sirkou si vezměte k sobě. Nyní se vydejte na východ před drnovou chýší. Jdete do chýše. Stojí v ní pirát se zlým pohledem, položte zde rychle láhev rumu, než bude pozdě. Pirát ho vezme a někam s ní zmizí. Jděte na západ ven z chýše.

Jděte na východ na úpatí kopce, vydejte se dál na kopec. Na kopci máte krásný výhled na ostrov, ale také zde uvidíte skálu s úzkou škvírou, jděte do ní. Dokud sirkou nerožnete pochodeň nic neuvidíte. Ve velké jeskyni vidíte jakousi kůlnu, běžte teda do kůlny a v ní vezměte pouze kladivo a plovací vestu. Nic jiného by jste stejně úzkou škvírou neprošlo. A vydejte se na sever a potom vylezte škvírou ven. Zhasněte rychle pochodeň, budete ji ještě potřebovat.

Nyní se vydejte zpět na pláž. Položte zde zápalku a pochodeň, vezměte k sobě knihu a bezpečnostní pásy. Je čas opět cestovat. Řekněte jednou JOHO, ocitnete se v otevřeném okně, jděte do vestibulu.

Poté se vydejte do tajného průchodu až do zatuchlé komnaty, zde objevíte spícího piráta. Vezměte láhev od rumu a jděte rychle pryč do místnosti, kde začalo vaše dobrodružství. Leží zde rohožka, která je přibita hřebíky. Vezměte nejdříve hřebíky a potom rohožku, objevíte svazek klíčů. Položte rohožku a vezměte klíče. Vydejte se nyní po schodišti k oknu, je opět čas cestovat na ostrov. A proto na půdě řekněte 2x JOHO.

Na pláži položte knihu, bezpečnostní pásy, kladivo a hřebíky. Vezměte si plovací vestu, protože se vydáte do laguny. V laguně se střídá příliv a odliv, pozor na to, bez vesty by jste se mohli utopit. Vydejte se na sever do moře. Uvidíte rybu, vezměte ji a aby vám nelekla na suchu vezměte vodu do prázdné láhve. Nyní se vraťte zpět na pláž a to 2x směrem na jih.

Na pláži položte plovací vestu. Vezměte pochodeň a zápalky. Vydejte se 2x na východ k úpatí kopce, ale nyní se vydejte do jeskyně, která je dole vidět. Opět musíte pomocí zápalek rožnout pochodeň, aby šlo v jeskyni vidět. Vydejte se dolů. Dostanete se do díry, kde je odporný hladový krokodýl. položte rybu, krokodýl rybu sežere a odleze pryč. položte i láhev se slanou vodou, už vám bude k ničemu. Nyní máte volnou cestu k zamčeným dveřím.

A zde jsem před 13 lety skončil, protože i když máte svazek klíčů, na příkaz ODE DVE, reaguje program záporně. Tehdy jsem ovšem neznal skvělého programátora Františka Houru, který provozuje nejlepší))(archív - atari.fandal.cz A tak se po tolika letech přišlo na to, že stačí místo příkazu ODE zadat příkaz ZHA. Za což mu VELICE děkuji...

Takže zadejte nelogický příkaz ZHA DVE, odemknete jim zamčené dveře. Vydejte se do haly a na východ. Objevíte se ve velké jeskyni, kde je stará známá kůlna. Nyní můžete pobrat i ty věci, které by neprošli škvírou ve zdi. Jděte nejdříve do kůlny pro lopatu, potom ve velké jeskyni vezměte plachty a prkna. Nyní vše odnesete zpět na pláž přes otevřené dveře do díry, nahoru a západ ven z jeskyně. Nezapomeňte zhasnout pochodeň !

Na pláži položte pochodeň, zápalky, plachty, prkna. Klíče si nechte, budou se vám hodit. Vezměte sáček sušenek. Jděte na východ do chýše. V chýši vezměte nejdříve papouška, použijte opět nelogický příkaz ZHA TRU. Otevřete pomocí svazku klíčů truhlu, potom ji 2x prozkoumejte. Objevíte výkresy a mapu, obě dvě věci vezměte. Jděte zpět na pláž. Položte zde klíče, mapu, výkresy. Vezměte si plovací vestu. A jděte do laguny, počkejte až bude odliv, objeví se stará kotva k lodi. Pomocí lopaty ji vykopete, potom ji vezměte a odnesete ji na pláž, kde ji položte k ostatním věcem potřebným ke stavbě lodi. Položte vestu. Nyní máte vše potřebné ke stavbě, zadejte tedy příkaz STA LOD. Ale tímto dobrodružství ještě nekončí !

Nyní vezměte knihu, pásy a mapu. Je totiž znovu čas na cestování. Jděte opět až do zatuchlé komnaty, kde stále spí pirát. Nyní ho vzbudte. Oznamí ti, že je mu zle a někam zmizí. Vraťte se zpět na pláž. Položte knihu a pásy. Jděte na východ k chýši, vezměte promyku a jděte zpět na pláž. Nyní jděte na postavenou loď, potkáte tam starého známého piráta.

Na lodi zadáme příkaz NAS PLA, pirát ti řekne buď, že musíte počkat na příliv, takže v tomto případě dejte příkaz čkej, než papoušek oznámí změnu přílivu a odlivu. A zopakujte příkaz NAS PLA. Jestliže po tomto příkazu pirát oznámí - Zítřka zvedneme kotvy od tohotopísečného pobřeží. Kdo s námi nechcejet, ať ráčí vystoupit na břeh. Tahle hláška znamená, že jste úspěšně odpluli a jste již před ostrovem pokladů.

V této chvíli musíme opět zadat nesmyslná příkaz JDI LOP, jinak se z lodi nedostaneme.

Takže jsme venku z lodi. Pirát jde s vámi. Než někam půjdete, vykopete zde láhev rumu. Pirát se jak je u něj zvykem opije a zmizí. Jděte na jih na hřbitov, kde spí pirát. Vzbudte ho. Zkusme něco vykopat. Aááááá ! Plesnivé kosti. Fůůůůůj ! Jděte dále na východ. Ujděte ještě 30 kroku a kopejte. Vykopete dřevěnou krabičku. Vezměte ji, položte lopatu a mapu. Pamatujte si, že krabička jde otevřít, jen když máte kladivo. Ale bohužel autor překladu opět zklamal, takže krabičku otevřete až úplně na konci hry. Protože cenné známky co jsou uvnitř nejdou vzít. Jděte na východ.

Opět nastává čas zadat nesmyslnou zkratku, potřebujeme jít do kláštera, ale příkaz co musíme zadat, bude znít JDI PRO.

Dostanete se do pustého vyloupeného kláštera. Je zde smrtelně jedovatá mamba, tak už víte na co je promyka ?!? Položte ji a hned uvidíte. Nyní položte papouška, ten hada zažene...

Nyní můžete vzít prachy co leží na zemi.

Vydejte se zpět na loď, napněte plachty. Doplužete zpět na starý dobrý ostrov. Vylezte z lodi pomocí toho zajímavého příkazu JDI LOP. Vezměte knihu a pásy. Jestli u sebe nemáte kladivo, tak ho vezměte. Měli by jste mít u sebe tedy tyto věci - peníze, dřevěnou krabičku, knihu, pásy, kladivo.

Je čas na poslední cestování. Jděte dolů do místnosti, ve které začalo vaše dobrodružství. Otevřete krabičku, vypadnou cenné známky. Položte zde prachy. Nyní máte oba dva poklady pěkně položené, tak jak to po vás chce nápis v místnosti. Je čas zadat příkaz BODY. A to je již zdárný konec vašeho dobrodružství.



Je to krásná a dobře promyšlená textová hra, určitě si ji zahrajte. Ale ten kurevský překlad a zásah do programu mě totálně nasral. To jste vy hovada po sobě tu textovku pak nehráli a nezkoušeli jestli ta vaše vykurveně upravená verze jde dohrát ?!?!

Takové mamrды mám nejraději !

Čuráci jedni vyjebaní !